

# 園内チケットシステム ハードウェア仕様書

Ver.1.0.0

だんだん動物園

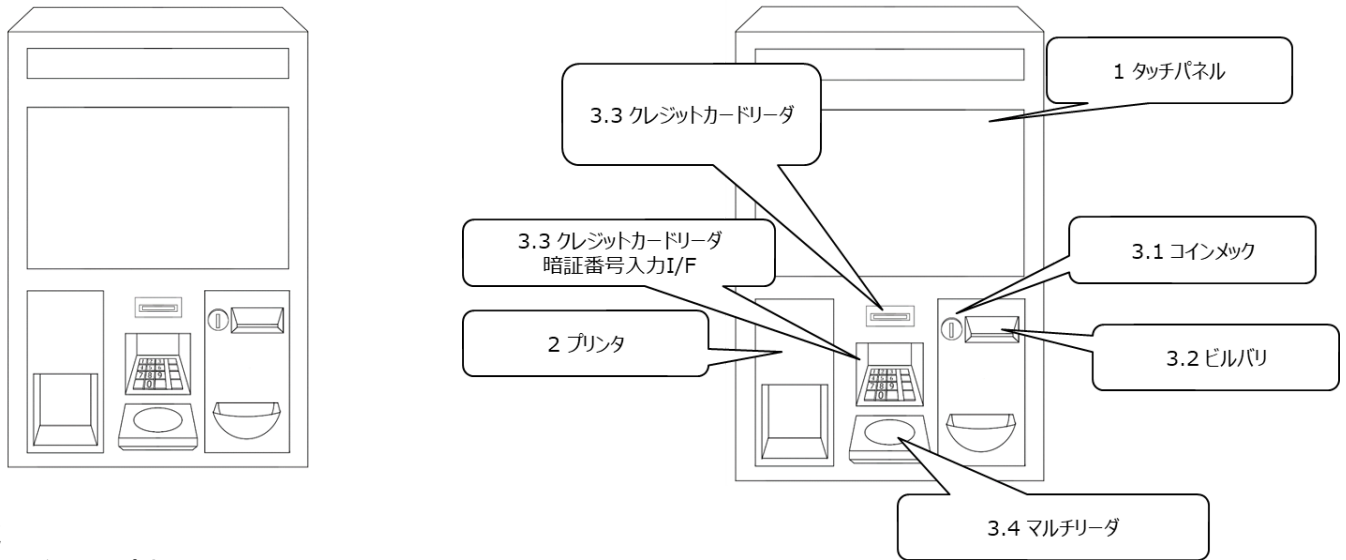
本書の目的.....	2
発券機.....	3
入場ゲート.....	4
残数表示インジケータ1.....	5
残数表示インジケータ2.....	5

# 本書の目的

だんだん動物園の顧客インターフェースとなるハードウェアの構成を示す。

# 発券機

## ハードウェアイメージと各部名称

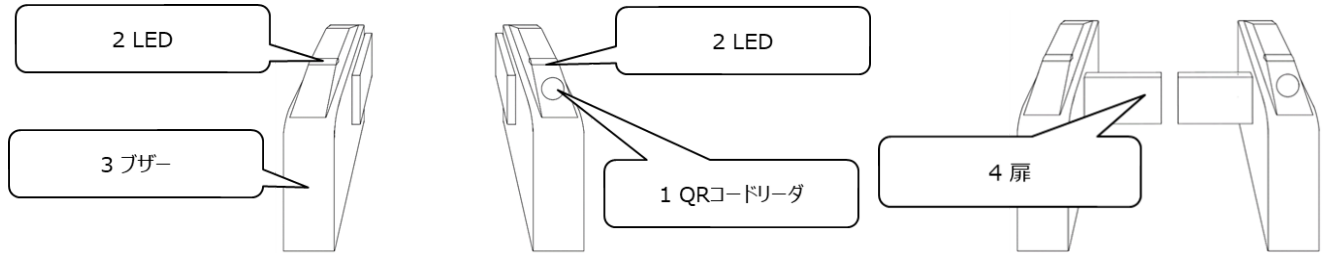


## 構成

1. タッチパネル
  - 水平12.80mm×垂直10.24mm(SXGA:1280×1024)
  - RGB #5B9BD5
  - 感圧式
2. プリンタ
  - 感熱紙プリンタ
  - オートカッター付き
  - USBインターフェース
  - ソフトライブラリあり
3. 金銭インターフェース
  - 3.1. コインメック
    - 対応硬貨
      - 10円、50円、100円、500円(新旧対応)
  - 3.2. ビルバリ
    - 高額紙幣対応機
      - 釣り銭返却機能
    - 対応紙幣
      - 1000円、5000円、10000円
  - 3.3. クレジットカードリーダ
    - ICチップのみ
    - 暗証番号入力I/F
  - 3.4. マルチリーダ
    - QRコードリーダ
      - QRコード バージョン3対応
    - 非接触ICカードリーダ
      - 読み取り周期100ミリ秒

# 入場ゲート

## ハードウェアイメージと各部名称

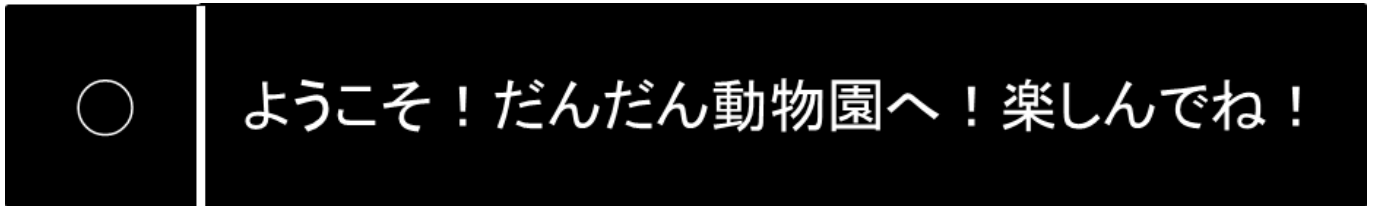


## 構成

1. QRコードリーダー
  - QRコード バージョン3対応
  - 読み取り周期 100ミリ秒
  - 読み取り後 2秒間無反応
2. LED(2個)
  - 点灯優先順位
    - i. 点滅(500ミリ秒ON/500ミリ秒OFF)条件中  
条件:エラー発生時
    - ii. 点滅(500ミリ秒ON/500ミリ秒OFF)3回  
条件:入場不可入場券または形式にのっとっていないQRコードが読み込まれた時
    - iii. 点灯(2秒)1回  
条件:区分が「こども」の入場券が読み込まれた時
3. ブザー
  - 音優先順位
    - i. 間欠(500ミリ秒ON/500ミリ秒OFF)条件中 音イメージ(ビー、ビー、ビー)  
条件:エラー発生時
    - ii. エラーブザー連続(1秒ON)1回 音イメージ(ビーー)  
条件:入場不可入場券または形式にのっとっていないQRコードが読み込まれた時
    - iii. 正常音1回 音イメージ(ピンポーン)  
条件:入場可入場券が読み込まれた時
4. 扉
  - 自動開閉  
開動作500ミリ秒、閉動作1秒 定速で動作
    - 開イベント
      - 入場可能入場券が読み込まれた時
    - 閉イベント
      - 入場者通過後5秒経過
      - 開後入場者通過なし10秒経過(タイムアウト)
      - 入場不可入場券または形式にのっとっていないQRコードが読み込まれた時

## 残数表示インジケータ1

ハードウェアイメージ



- 横480cm、高さ60cm
- 文字の大きさ: 横21cm、縦21cm
- 流れる速度: 7cm/500ミリ秒
- 色: 背景黒の白字

## 残数表示インジケータ2

ハードウェアイメージ



- 横420cm高さ300cm
- 文字の大きさ: 横21cm、縦21cm
- 色: 背景黒の白字