

チーム名：**セクシーゴリラ**

コンセプト

**大きな問題も楽しく、
クールに、セクシーに解決!**

熱意とチームワークで初めてテスト
に挑戦します！

伝統的なテスト技術を尊重しつ
つも新しいものに刺激を求め、
日々スキルアップを目指すテスト
エンジニアの集まりです。

チームメンバー

齋藤：テストマネージャ

松田・狩野：テストアナリスト

坂下・芳本・増子：テストエンジニア



■ セクシーゴリラが目指す検証

検証によってソフトウェアの付加価値を生み出せること、
検証されたソフトウェアを利用したユーザーが製品の価値を実感でき、
満足する結果を生み出せること

■ そのために日頃心がけていること

- ユーザーの多様な課題・ニーズを正しく理解する！
- ソフトウェアが課題・ニーズの解決する能力があるか、利用にあった品質レベルを達成しているかを的確に検証する！

■ 背景

ASTER社の依頼により、社内向けのテスト管理ツール
QualityForwardに対して、弊社テストチームが社外利用を想定した
ユーザー視点でのテスト設計を行うこととなった。



実現
したい事

テストマネジメントを行うにあたり、
想定される多様なユーザーニーズ／ウォンツを
QualityForwardが実現できるかをテストで示す

■ テストの目的

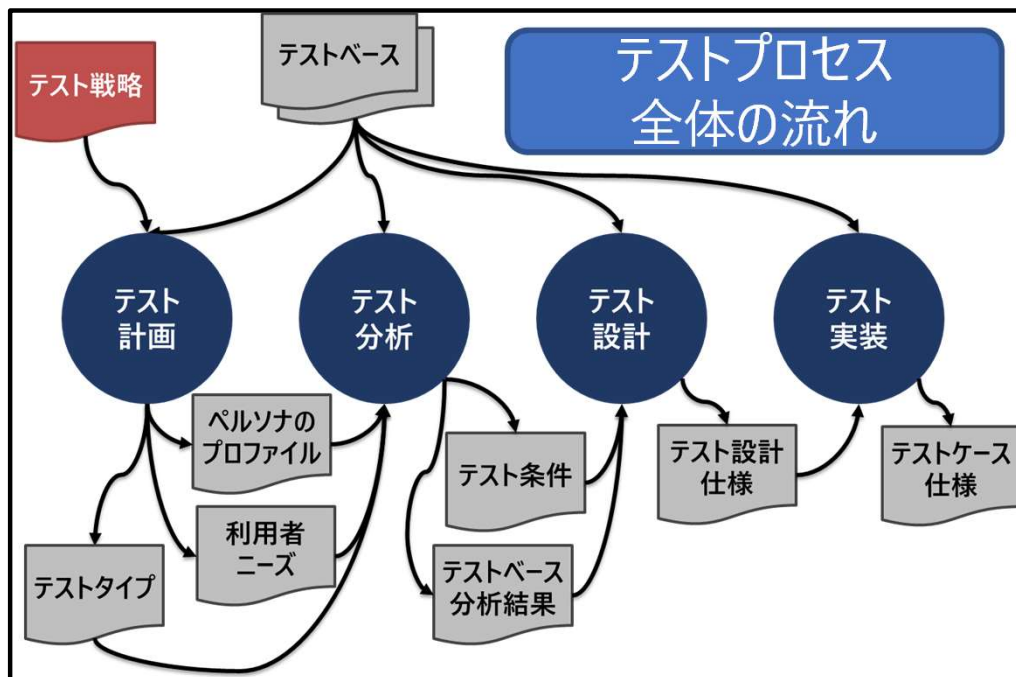
顕在化していない利用者ニーズを明確にする

ソフトウェアが要求される品質レベルを満たしているか
を検証する

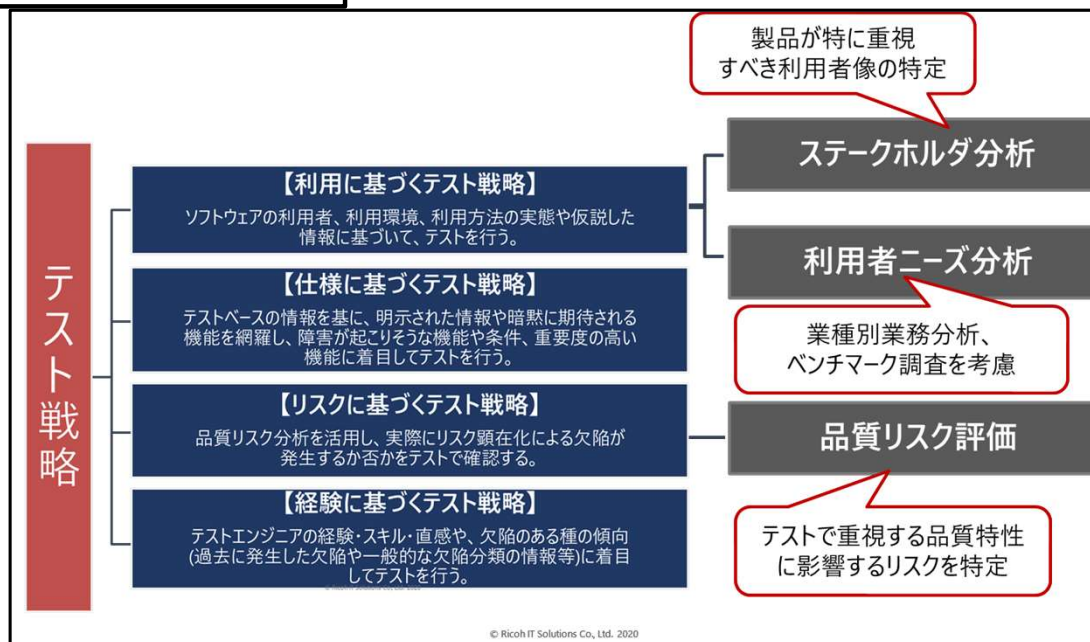
利用者ニーズの達成を阻害する仕様の
改善ポイントを明確にする

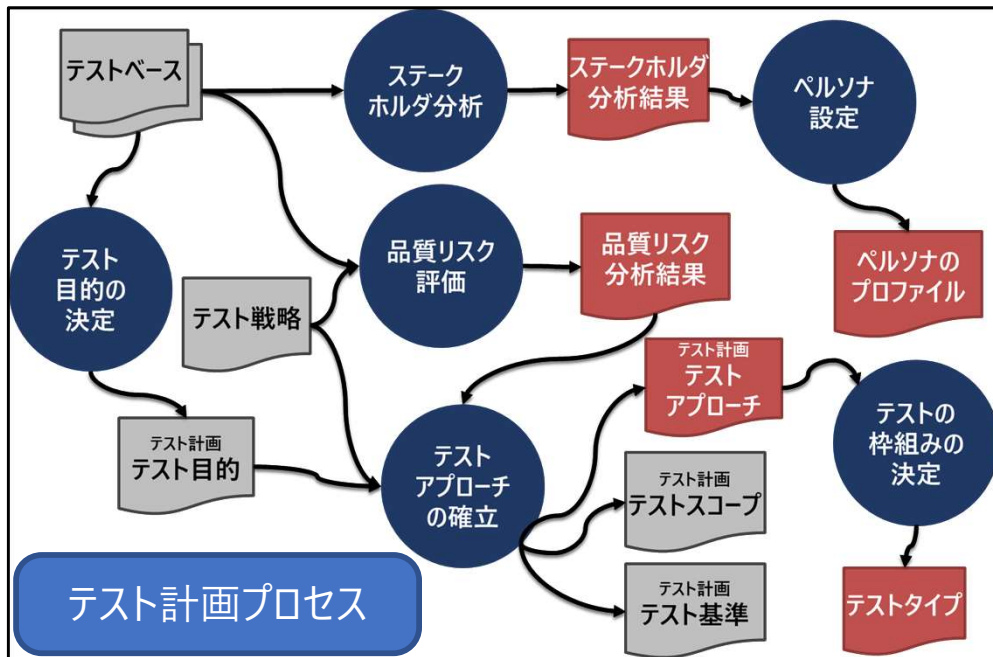


テスト戦略と全体テストプロセス

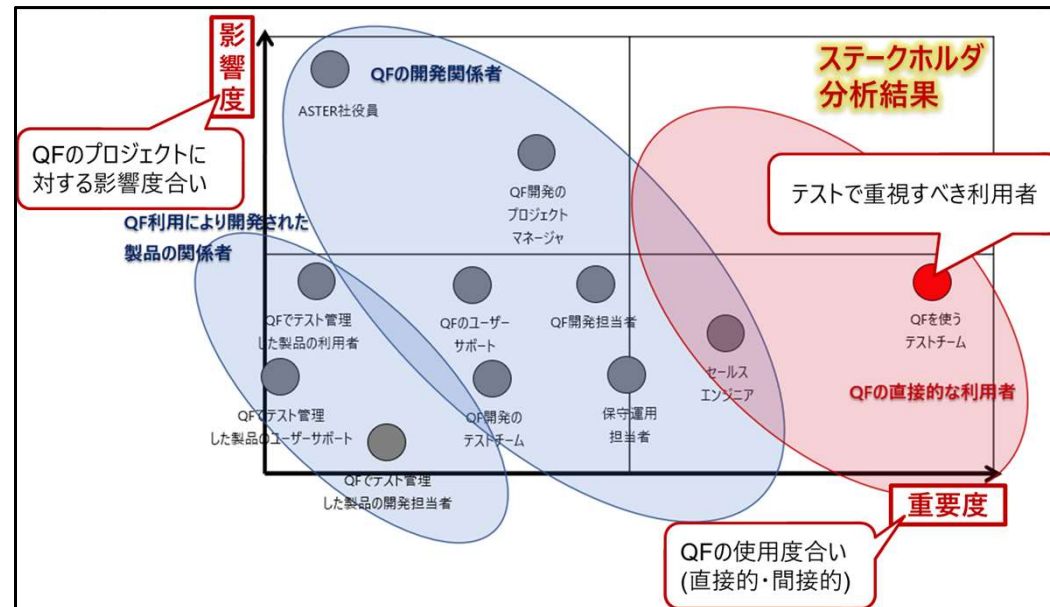
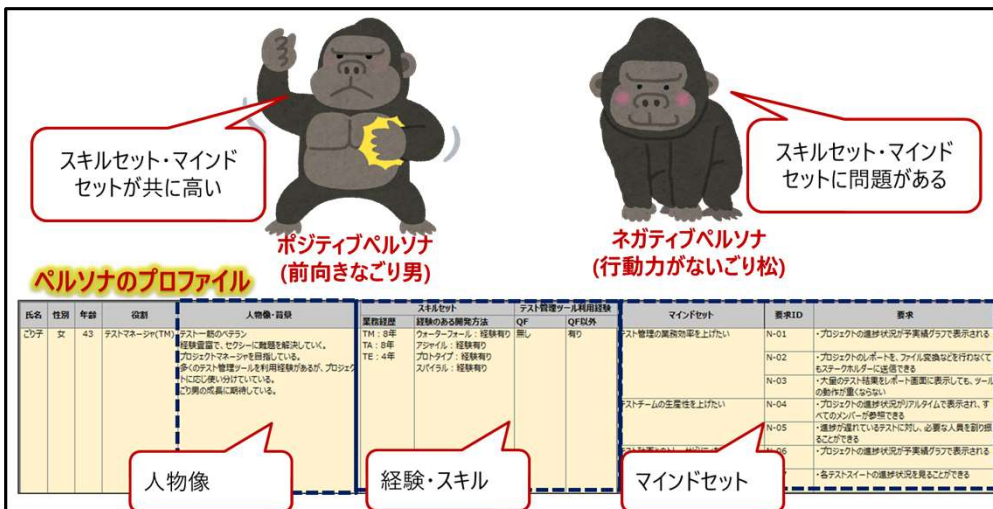


特徴：
「ペルソナのプロファイリング」
「利用者ニーズ」
をテスト分析に活用していること



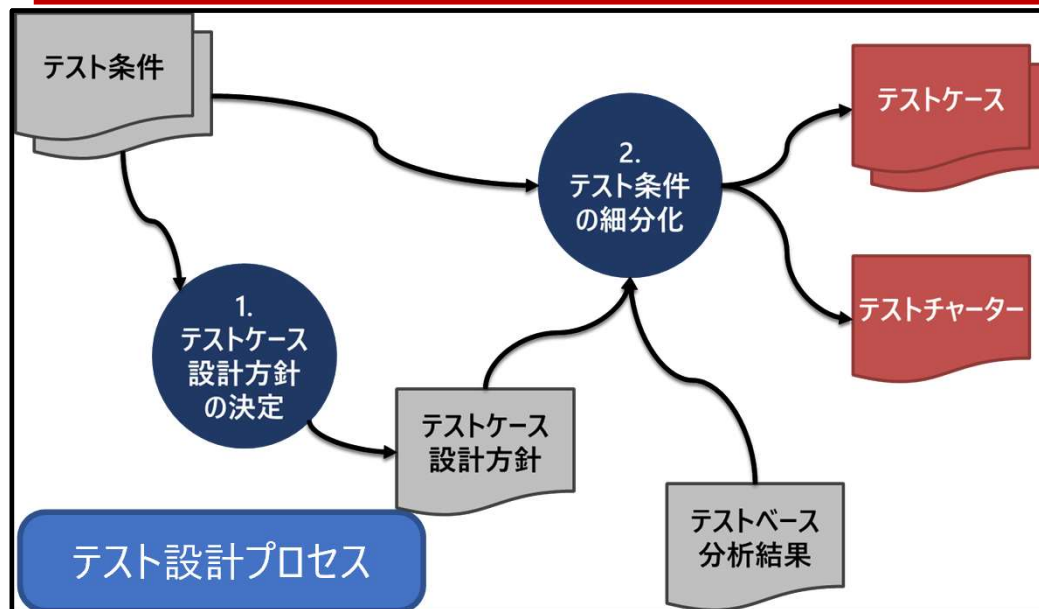


「ペルソナ」を
「重要度」x「影響度」で
分析することで、
重視すべき利用者を選定





テスト設計プロセス



特徴：
テストの目的に合わせ段階的に詳細化

ユーザビリティテスト

要求ID	ニーズ/ウォンツ	テストケースID	ユーザー	テスト目的（確認したい事）	前提条件	テストシナリオ	判定基準
[5. テスト実行を管理する]							
N5-1	テストケースの割り振りを適宜行いたい			・各テストフェーズにテストスイートを作成できること	テストスイートが作成されていること	・テストフェーズ作成時に、テストスイートを指定して、テストフェーズの割り振りができること	テストフェーズ毎に必要なテストケースの割り振りができること

テストケース

機能テスト

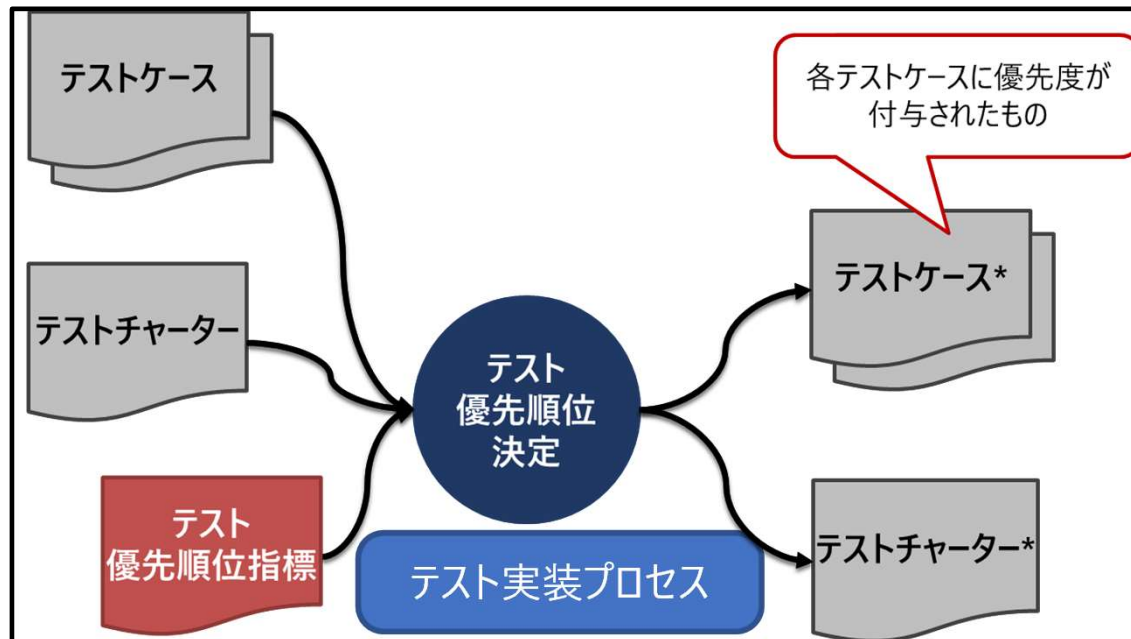
要求ID	ソフトウェアの要求	テスト条件ID	テスト概要（テスト目的）	テストケースID	手順	結果
F1	ユーザーからのサインイン要求に対して、アカウントの状態と権限をチェックしサインイン処理を行う	PTC1-1	有効な状態のアカウントでQFIにサインインできることを確認する	PTC1-1-1	メールアドレス招待の承認済アカウントを用意	メールアドレスとパスワードを入力してサインインボタンを押す
		PTC1-2	無効な状態のアカウントでQFIにサインインできないことを確認する	PTC1-1-2	メールアドレス招待の未承認アカウントを用意	メールアドレスとパスワードを入力してサインインボタンを押す
F2	ユーザーからのパスワード再設定要求に対して、再設定メールを登録されたメールアドレス宛に送信する	PTC2-1	パスワード再設定メールが登録されたメールアドレス宛に送信されることを確認する			

テストケース

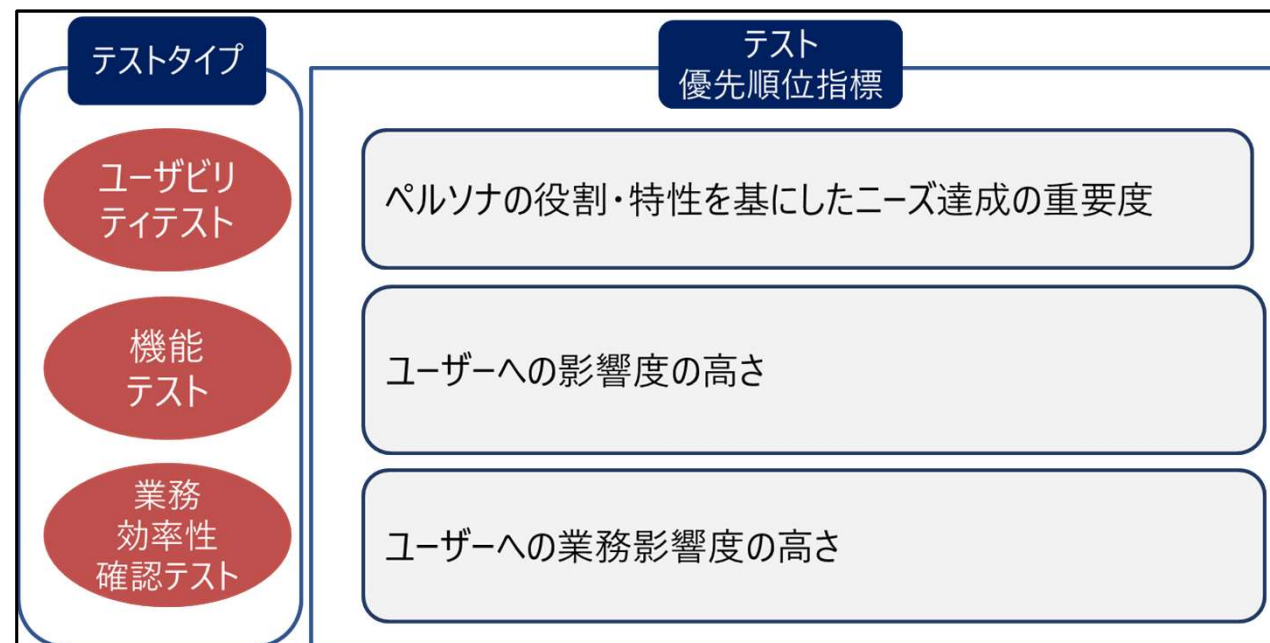
業務効率性確認テスト

テストID	機能名	サブ機能	テストの目的	事前準備	判定基準
TC1	ユーザー管理	テナント切り替え	プロジェクトに大量のデータ（大量のユーザー、テストサイクルなど）があるテナントに切り替えたとき、切り替え完了まで時間が掛からないことを確認する	複数のテナントにプロジェクトデータがある状態	・切り替え操作後、テナントのトップ画面の表示完了まで5秒以内 ・表示に時間がかかる場合、プログレスバーなどで完了までの進捗が表示されること
TC2	進捗管理	ダッシュボードの表示	大量のテストフェーズ、テストサイクルがある状態で、ダッシュボードに遷移したときに表示完了まで時間が掛からないことを確認する	以下の情報がダッシュボードに表示される状態 ・実施中のテストフェーズ ・最近完了したテストフェーズ ・実施中のテストサイクル ・レビュー待ちのテストサイクル ・最近完了したテストサイクル	・プロジェクト選択後、ダッシュボードの表示完了まで5秒以内 ・表示に時間がかかる場合、プログレスバーなどで完了までの進捗が表示されること
TC3	テストケースの管理	カバレッジパネルの表示	カバレッジパネルの集計対象の項目が大量にある状態で、カバレッジパネルに遷移したときに表示完了まで時間が掛からないことを確認する	テストスイートにカバレッジパネルの集計対象項目が設定済み ・テストスイートの各行に真だった文章を入力する	テストスイートのカバレッジパネル表示後、カバレッジパネルの表示完了まで5秒以内 ・表示に時間がかかる場合、プログレスバーなどで完了までの進捗が表示されること

テストチャーター



特徴：
テストタイプごとに
テスト優先順位を指標化



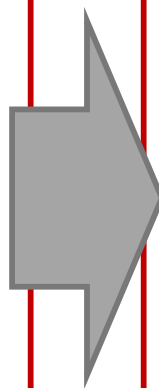


テストの 目的

顕在化していない利用者ニーズを
明確にする

ソフトウェアが要求される品質レベルを
満たしているかを検証する

利用者ニーズの達成を阻害する仕様の
改善ポイントを明確にする



テスト設計 の結果

スキルセット・マインドセットの多様な
ペルソナを用いたユーザビリティテスト
を実現した

ソフトウェア要求を網羅的に抽出し、
要求の達成状況を判断できる
機能テストを実現した

テスト技術者の直感と経験に基づく、
テストベースに対するヒューリスティック調査、
業務効率性確認テストを実現した